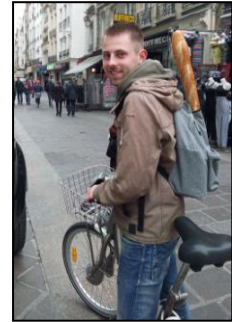


PERSOONLIJKE GEGEVENS

Naam Simon Karman
Voornamen Simon Joris
Geslacht Man
Geboortedatum, -plaats ## ##### 1993 , Bodegraven
Adres ##### ##
Postcode/Woonplaats ##### Bodegraven
Nationaliteit Nederlands
Telefoon (0172) ### ###
Mobiel (06) ## ### 237
Emailadres #####@simonkarman.nl
Rijbewijs B
Website www.simonkarman.nl



WERKERVARING

sep 2016 – nu Bestuurslid der Studievereniging Sticky
Commissaris Extern van het 11^e bestuur der Studievereniging Sticky



jun 2015 – aug 2015 Game Programmeur bij Tingly Games in Rotterdam
Twee wekelijks opleveren van een volledige werkende HTML5 game. Waaronder een Pyramid Solitaire game.



feb 2014 – jun 2014 Afstudeerstage bij Tingly Games in Rotterdam
Onderzoek van de toepasbaarheid en beschikbaarheid van Vector Fonts in HTML5 met een Vector Font implementatie voor de in-house game engine van Tingly Games.



apr 2013 – jan 2014 Programmeur bij Sticky Studios in Utrecht
AI programmeur voor de Jack the Giant Slayer game en onderhoud aan pretparkattractie



sep 2012 – jan 2013 Stage bij Sticky Studios in Utrecht
UI programmeur voor een pretparkattractie in Florida, Orlando



jun 2010 – dec 2014 Winkelmedewerker bij Welkoop

OPLEIDING

2014 – heden WO Master – Utrecht University (UU)
Master's programme: Game and Media Technology
Inclusief een Afrikaproject in Tanzania in uitwisseling met de HKU (Lead Programmeur)














2010 – 2014 HBO Bachelor - Hogeschool van Amsterdam (HvA)
Richting: Informatica – Game Technology






2004 – 2010 HAVO Minkema College te Woerden
Talen: Nederlands, Engels
Profiel: Natuur en Techniek
met Wiskunde B (9.6), Natuurkunde (8.2), Scheikunde (8.8) en Informatica (8).

2003 Typediploma PICA
Computerkennis en -vaardigheden: Word, Powerpoint, Sociale media

PROGRAMMEERTALEN EN OMGEVINGEN

2014 – heden	HTML5, jQuery en Javascript in NotePad++ en Visual Studio	
2011 – heden	C# in de Unity Game Engine	
2011 – heden	PHP / MySQL in NotePad++	
2014 – 2015	C++ in Visual Studio (GLUT, Bullet en OpenCV)	
2013	Java, JSP, Hibernate en Spring in NetBeans	
2013	C++ in de Irrlicht Game Engine	
2010 - 2012	C# in Visual Studio met XNA	
2010 - 2011	Action Script 3.0 in FlashDevelop met Flixel	
2010	Java in NetBeans	
2009	Visual Basic for Excel in Excel en HTML / CSS in kladblok	
2003 - 2009	Game Maker Language (GML) in Game Maker 7.0	

Versiebeheersystemen

2012 – heden	TortoiseHg Mercurial op BitBucket.org/simonkarman/	
2012 – 2014	Git op GitHub.com/simonkarman/	
2011 – 2012	TortoiseSVN SubVersion	

NEVENACTIVITEITEN

2014 – heden	Actief lid bij Studievereniging Sticky <u>2016/2017</u> Commissaris Extern van het 11 ^e bestuur der Studievereniging Sticky <u>2015/2016</u> Penningmeester van Studiereiscommissie Organisator van Nazomerse Overbruggings Verenigings Activiteiten (N.O.V.A.) Voorzitter Mastercommissie	
2013 – heden	Here Be Dragons – Bordspel met Geanne Welles Bordspel dat ik samen met de textiel en cartografisch designer Geanne Welles ontwerp.	
2012 - heden	Global Game Jam Vijf edities: 27 jan 2012, 25 jan 2013, 24 jan 2014, 23 jan 2015 en 29 jan 2016 (Publieksprijs).	
2011 – heden	Portfolio – Projecten en Technische Demo's Portofolio te vinden op www.simonkarman.nl met allerlei zelfgemaakte projecten en technische demo's die ik tijdens mijn vrije tijd gemaakt heb.	
2010 – 2012	Call of Duty 4 - Community Level Designer Bedenker en designer van levels zoals 'mp_prisonbreak' voor de CodJumper community van de Call of Duty 4 game.	
2009 - 2011	Youtube/Wipiodo - Game Videos Creator Video bewerking en editing voor verschillende games voor verschillende entertainment websites, zoals te zien op www.youtube.com/user/SimonKarman	
2011	GameMaker Workshops voor kinderen Bij de Openbare Bibliotheek van Amsterdam samen met Ben en Koen. www.simonkarman.nl/projects/gm_workshops	



INTERESSES EN AANVULLENDE INFORMATIE

2010 – heden	The Reality Edities: XI (2010), XII (2011), XIII (2012), XIV (2013), XV (2014) en XVI (2015)
2015	Alumnidag Hogeschool van Amsterdam
2013	Gamescom in Keulen
1998 – 2013	Voetbal bij voetbal vereniging ESTO